

и смерти): «Далеко не расходимся, ребята, скоро заработает резерв, мы восстановим видеозаписи которые уже были. Добавляйтесь в друзья. Все новости будут на стене моей страницы. Ссылка на резерв: (ссылка). Резерв уже работает, прекрасно доступны все посты закрытой группы, восстановлены все старые аудиофайлы и перезагружены все видео. В том числе и сцена самоубийства того самого «несчастливого кита №34», который хорошо известен в Сети как **живой и здравствующий Филипп Лис**.

Там те же люди, что и в закрытых группах «ВКонтакте», которые без конца повторяют: «Чем больше суицидников — тем меньше суицидников и их близких». Или вот еще: «Чем больше нестабильно выбракуется от подросткового суицида, тем легче будет жить».

Это явно фашистская матрица

Когда **кто-то** посредством интернета склоняет ребенка к уходу из жизни, почти никогда нет с его стороны ни угроз, ни жестокого обращения с ним, ни систематического унижения человеческого достоинства. Там идет другое: создание у жертвы чувства ложной ущербности, мнимой усталости от жизни, чувства жизненного тупика, одновременно с этим игра в утешение и кодирование на суицид.

И в этом парадокс происходящего: есть преступник, организующий путем психологического воздействия уход из жизни десятков детей, «не пачкая своих собственных рук», есть множество погибших в результате его действий подростков!

**В Днепре создали игру-альтернативу «группам смерти»**



**Разработчик игры, житель Днепра Артём Гаращенко:**

- «Драйв Мотив» - это игра в реальном времени. Игра не содержит заданий, которые

могут нанести вред кому либо. Игра «Драйв Мотив» нацелена на то, чтобы повысить качество жизни и улучшить результаты игроков в самых важных сферах. Нести добро и позитив и добиваться целей.

«Драйв Мотив» - это игра, имеющая разные ветки развития событий. Исходя из ваших целей, для вас будут формироваться задания. На данный момент игра состоит из 30 заданий (которые выполняются за 30 дней), которые должен решить игрок для победы. Задания становятся с каждым разом всё сложнее, на выполнение которых тратится в среднем 20 минут в день. Главные направления игры:

Планирование и управление временем.

Общение, отношение, семья.

Здоровье.

Финансы.

Мышление.

Достижение целей.

За 30 дней вы как минимум улучшите общее самочувствие в течение дня, каждый день будете проводить максимально заряжено! Нормализуете сон, начнете развиваться физически. Изучите новый необходимый навык, повысите продуктивность, выработаете полезные привычки и расстанетесь с вредными, избавитесь от страха. И самое главное - вы начнете действовать!

Мы специально разместили игру в социальной сети ВКонтакте. **Участие в игре «Драйв Мотив» совершенно бесплатно!** Чтобы вступить в игру, человеку нужно сделать репост этой записи и обязательно сделать подпись в виде: «Я действую! #ДрайвМотив #дм\_явигре». После этого с игроком свяжутся в ближайшее время. Желаем всем **взять свою жизнь под контроль** и начать действовать сейчас.

К игре можно присоединиться по ссылке: [vk.com/wall-141032943\\_3](https://vk.com/wall-141032943_3)

Ссылка на нашу группу: [vk.com/drivemotiv](https://vk.com/drivemotiv)

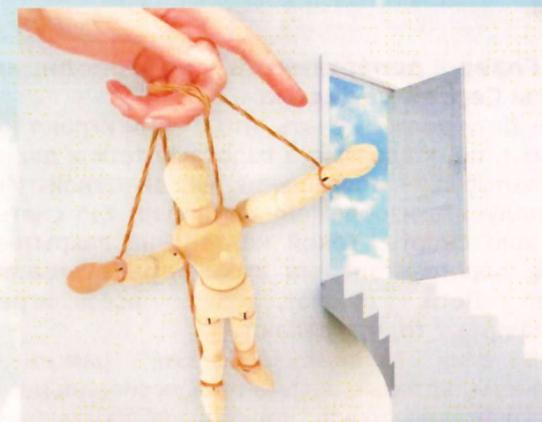
Контакты в соцсетях такие:

Vk: [vk.com/artemgarashchenko](https://vk.com/artemgarashchenko)

Instagram: [@artemgarashchenko](https://www.instagram.com/artemgarashchenko)

Facebook: [www.fb.com/artem.garashchenko7](https://www.fb.com/artem.garashchenko7)

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
РЕСПУБЛИКИ КАЛМЫКИЯ  
БУ РК «Центр психолого-педагогической  
помощи в сфере образования»**



**Твоя  
безопасность  
в Интернете**

г. Элиста, 2017 г.

Каким образом идет вовлечение? Детей пытаются привлечь в группы флешмобами, лозунгами и девизами. Когда ребенок присоединяется к группе, его страницу тщательно изучают, и на первом этапе предлагают поиграть: дают математические загадки, ребусы. Первый уровень защиты — не нужно публиковать всю информацию о себе: телефоны, адреса, увлечения».

Когда подросток втягивается в группу, тогда ему начинают давать уже совсем иные задания.

### Глава департамента киберполиции Украины Сергей Демедюк:

- Дети должны знать, что с ними играют не ровесники, не подростки, а взрослые тети и дяди, задача которых — обогащение любой ценой. Им важно получить изображения и видео, где сняты увечья или смерть. Такой контент на закрытых форумах дорого стоит, **на этом зарабатывают деньги**. Дети думают, что все игра. Фотографируют то, что делают.

В этих группах работают грамотные специалисты, которые весьма профессионально, с психологической точки зрения, обрабатывают подростков, доводя их до самоубийства. Они знают, за какие «ниточки» надо дернуть, чем подкупить ребенка, какие страхи в нем поддерживать и культивировать, как отключить ту часть мозга, которая отвечает за самосохранение.

Здесь самые «безобидные слоганы» — вот такие: «Лучшие вещи в жизни с буквой «с» — Семья суббота секс суицид». Песни типа: «...мы ушли в открытый космос, в этом мире больше нечего ловить». Вопросы: «сколько унылых будней ты готов еще так просуществовать?» Картинки: рельсы, надвигающийся поезд с надписью «этот мир не для нас». Фото: дети на крышах с надписью «мы дети мертвого поколения»... И самое главное: родители погибших детей просто не замечали никаких изменений. И мы публикуем этот текст для того, чтобы родители еще живых могли бы распознать те знаки, которые указывают на возможную беду. Заставляя людей в результате сложной манипуляции над их сознанием «накладывать на себя руки», преступник тем самым не доводит жертвы до самоубийства, а является организатором убийства потерпевших их же

руками. В этом и есть вся иезуитская суть происходящего.

### Тимур Мурсалиев — возрастной и социальный психолог, известный серией публикаций о проблемах старшекласников:

- Чтобы «поймать» человека для каких-либо деструктивных культов, лучше всего подойти к нему в момент, когда он грустит, явно ослаблен. Закрытые группы «ВКонтакте» раскинули широкую сеть, при наличии которой дети сами в период острых разочарований идут к ним.

Здесь детей «отбирают», дают им задания и прочее. Что само по себе дает ребенку помимо чувства единения с другими (отобранными) еще и чувство избранности (я молодец — меня выбрали). Более того, об этом нельзя рассказывать взрослым, а это дает еще один сильнейший способ контроля — общую тайну. Атмосфера таинственности и сакральных знаний — классическая цепочка, в которой ты все узнаешь на следующем шаге, но в конце просто ничего и нет. Наличие особых «ритуалов», таких как порезать руки или написать «эссе о Рине», сделать рисунки и т.д. также формируют доверие и причастность.

**Администратор «группы смерти» Филипп Лис**, дал интервью незадолго до своего ареста. Парень рассказал, как «обрабатывал» подростков, почему он это делал и кого из детей называл «биомусором» (материал с сайта [saint-petersburg.ru](http://saint-petersburg.ru) с шокирующими признаниями подстрекателя).

- **Есть люди, а есть биомусор**. Это те, кто не представляет никакой ценности для общества и несет или принесет обществу только вред. **Я чистил наше общество от таких людей**. Началось в 2013 году. Тогда я создал «F57» (одно из названий «групп смерти» «ВКонтакте» — прим. ред.). **Просто создал, посмотреть, что будет**. Позаливал туда шок-контента, это начало привлекать людей. Идею обдумывал на протяжении пяти лет. Можно сказать, готовился. Я продумывал концепцию проекта, конкретные уровни и этапы. **Нужно было отделить нормальных от биомусора**.

Как это все работает: есть группа с депрессивным контентом, которая погружает

человека в **нужную атмосферу**. В этих группах есть ссылки на другие. Проходя по этим ссылкам, человек натывается на закрытое сообщество, где все и разворачивается. Начинается игра. Нужно выполнять задания, рассказывать о себе, общаться. В ходе этого общения становится понятно, кто есть кто. Дальше я иду с человеком в скайп, погружаю его в транс и узнаю какие-то вещи из его жизни, после чего принимаю решение. В какой-то момент нужно подтолкнуть подростка к тому, чтобы он не спал ночью. Здоровый режим для ребенка: лечь спать в 21:00, встать в 8:00. Если режим нарушить, то и психика становится более доступной к воздействию. Идея неожиданно стала трендом. Появилось очень много подражателей, что меня, кстати, очень сильно бесит. Из-за всего этого поднялся такой дикий шум, что пришлось на время остановиться.

Некоторым людям аргументированно объяснял, почему я думаю, что им лучше умереть, чем жить. Не больше. Они сами **принимали решение**, их никто не заставлял.

Ажиотаж вокруг истории мне очень мешает, я жду, когда все утихнет, и спокойно продолжу.

У меня биполярное расстройство личности, а то, чем я занимаюсь, связано с моим тяжелым детством.

Пишет Филипп Ф57: «я биоотход...я номер 34 спасибо за все прощай...мне в группе дали...они сказали что так будет лучше. Сказали, ты номер 34 ты должен не медленно покинуть этот мир кит. Мы ждем тебя там. Море китов просит ссылку на вас»

Это пишет Филипп Лис, администратор группы «Море китов» и активный помощник в раскрутке многих других злокачественных групп «ВКонтакте». В каждой из этих групп, как только они открываются, вывешивается объявление, например, такое: «Инвайт в Madness. **100 руб.** Пожизненный инвайт в частную группу. Скриньте ваши переводы или фотографируйте чеки. При возможном бане группы вы будете восстановлены при предъявлении...»

То есть дети сразу же знакомятся с тем, как не выпасть из группы, когда ее закроют. **100 рублей — и играйте в смерть дальше**.

Вот пишет **Мирон Сетх** (Сетх в древнеегипетской мифологии бог ярости, песчаных бурь, разрушения, хаоса, войны